

Konkurencja C - Budowa komputera

Instrukcja

1. Do sali zespoły/zawodnicy wchodzi pojedynczo.
2. Sędzia odpowiedzialny za przebieg konkurencji wpuszcza zespół zgodnie z harmonogramem czasowym.
3. Konkurencja rozpoczyna się przy stanowisku nr 1 i kończy przy stanowisku nr 10 bez możliwości cofania.
4. Na rozpoznanie i opisanie wszystkich części drużyna/zawodnik mają ma 10 minut.
5. Na karcie odpowiedzi należy dokładnie i precyzyjnie napisać:
 - a. prawidłową nazwę części/urządzenia,
 - b. typ/model (jeśli da się go zidentyfikować)
 - c. szynę/złącze główne posiadane przez urządzenie,
 - d. złącza dodatkowe (jeśli istnieją),
 - e. pozostałe informacje techniczne.
6. Zezwala się na branie części do rąk i oglądanie w celu identyfikacji

Jak postępować i co pisać?

1. Dokładnie obejrzyj część leżącą na stanowisku.
2. Skoncentruj się na opisywaniu tylko informacji technicznych.

Przykład.

Na stanowisku leży taki element komputera:



1. Dokładnie obejrzyj część ze wszystkich stron starając się odnajdować ważne informacje.



Nr stanowiska	Opis części / urządzenia	Punkty (wypełnia sędzia oceniający)
1.	Napęd DVD ROM, 5 i 1/4 cala, interfejs – EIDE ATA, wejście zasilania, wyjście audio analogowe, wyjście audio cyfrowe, kołki do ustawienia Master/Slave/Cable Select (ustawienie – Slave); przycisk wysuwania tacy, kontrolka pracy, otwór awaryjnego wysuwania tacy; producent Lite-On, model SOHD-16P9SV	

Opracował: *Radostaw Mastowski*